


Je hebt nodig: een gewone dobbelsteen, een pion per speler en iets om de vakjes in je speelveld af te dekken (bijvoorbeeld blokjes of schijfjes).

Naar het strand!
Plaatswaarde tot 10 000

| | | | | | |
|---|-----|---|-----|--|-----|
| | 60 | 3000 | 300 |  | 700 |
| | 600 | | | | 1 |
|  | 4 | 30 | | 2 | 40 |
| 200 | | | | | 90 |
|  | 80 |  | | 6000 | 6 |
| | | | | | |

| | | |
|------|------|------|
| 2352 | 8484 | 3544 |
| 6294 | 3627 | 2431 |
| 3481 | 2642 | 4736 |
| 8582 | 6594 | 8748 |
| 4728 | 4215 | 6169 |

| | | | | |
|------|----|----|------|-----|
| 2000 | | | | 400 |
| 500 | 10 | 50 | 8000 | 100 |

| | | |
|------|------|------|
| 6736 | 2582 | 3481 |
| 4251 | 4352 | 8642 |
| 2627 | 8484 | 2594 |
| 3438 | 6348 | 4169 |
| 8125 | 3728 | 6656 |

Je plaatst je pion op een ijsberg om te starten. Beurtelings gooi je met de dobbelsteen en verplaats je de pion in een zelfgekozen richting. Kom je op een vakje uit met een getal op (bijvoorbeeld 500), dan ga je in je speelveld op zoek naar een getal waarin de waarde zit (bijvoorbeeld in het getal 563 zit de waarde 500). Als je zo een getal gevonden hebt mag je het afdekken. Kom je op een boot of een ijsberg? Dan kies je een getal van je speelveld. Kan je de waarde van ieder cijfer geven zoals 352 is 300, 50 en 2, dan mag je ook dit getal afdekken. Wie kan het eerst al zijn getallen afdekken?